**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Detetive**

**1. Participante**

Mauricio Lana - 1410896

**2. Colega de Dupla**

Rafael França

**3. Iteração**

2ª Iteração   
**Data de início:** 22/05/2017

**Data de Encerramento:** 04/06/2017

**4. Observações Gerais**

Para esta iteração dividimos o projeto em 2 branches.

O primeiro, entregue como a iteração 2, é mais simples, apenas para atender aos requisitos do trabalho. Este branch foi desenvolvido, em maior parte, por mim ( Mauricio Lana ).  
  
O segundo branch, com sistemas mais complexos e gráficos isométricos, está sendo desenvolvido em paralelo pelo Rafael França, de acordo com as funcionalidades feitas no branch da iteração.

**5. Tarefas Planejadas**

-Avançar com o branch isométrico ( consultar relatório do outro membro ) - **concluído**

-Lançamento de dados – **concluído**

-Representação visual do dado ( imagem ) - **concluído**

-Movimentação do jogador –**concluído com detalhes a corrigir**

-Lançamento arbitrário dos dados - **concluído**

**6. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

-Implementar os requisitos da iteração 2 e iteração 3 no branch isométrico, tornando-o o branch para entrega  
-Branch Isométrico: Animação dos dados rolando  
-Branch Isométrico: Gráficos: visual para as paredes da mansão  
-Branch Isométrico: Gráficos: feedback visual para a movimentação do personagem   
-Branch Isométrico: Música

**7. Progresso no branch alternativo: Isométrico**



